

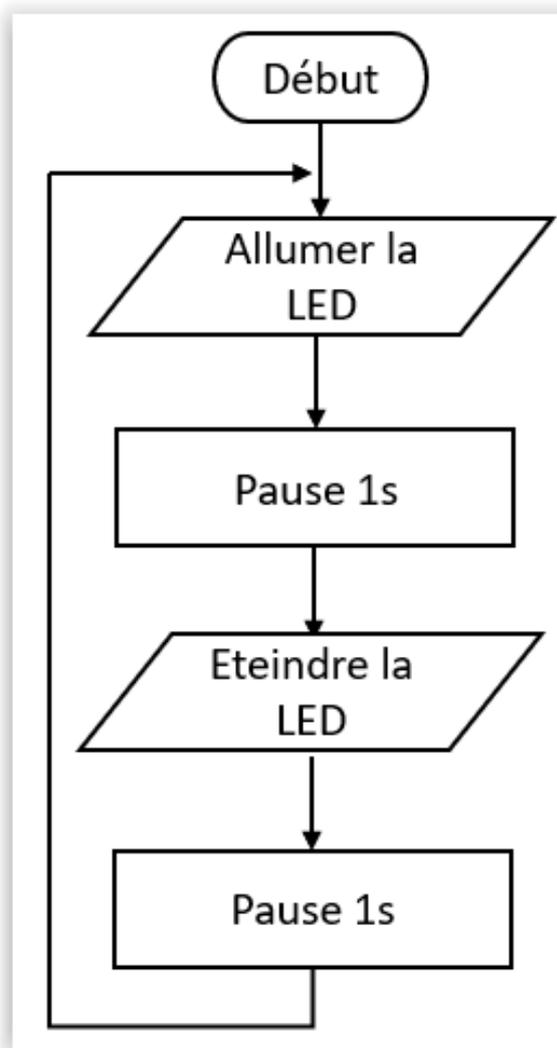


- Notions de programmation :

Organigramme ou algorithme

C'est la représentation graphique d'une suite structurée d'instructions (recette de cuisine)

Exemple

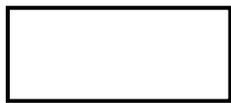


Symboles normalisés



Début, fin, interruption

Début, fin ou interruption d'un programme.



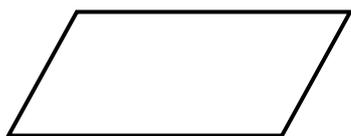
Traitement interne

Opération ou calcul sur des données dont le résultat est stocké dans le microcontrôleur.



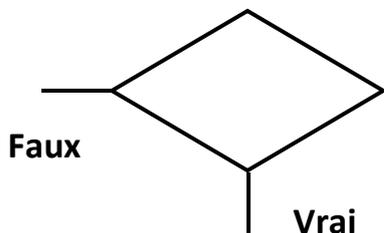
Sous-programme

Portion de programme considérée comme une simple opération



Lecture ou écriture de données externes

Mise à disposition d'une information sur un port de sortie ou enregistrement d'une information d'un port d'entrée.



Branchement

Test, exploitation de conditions de variables
Symbole utilisé pour représenter une décision.

Programme

Un **programme** informatique est un ensemble d'instructions et d'opérations destinées à être exécutées par un ordinateur.

Les instructions

Les **instructions** sont des lignes de code qui disent au programme : "fais ceci, fais cela, ..."

La fonction

Une **fonction** est un ensemble d'instructions réalisant une certaine tâche.